

Kézikönyv

1) Az Amnesia elindítása

Indítóprogram

A játék elindításakor először az indítóprogrammal fogsz találkozni. Itt a játék különböző technikai beállításait választhatod ki, pl. a felbontást, a hangkártyát stb. Ha nem vagy biztos benne, melyek a legjobb beállítások, kattints a „Felismerés” gombra, és az alkalmazás megpróbálja megkeresni a számítógépedhez legmegfelelőbb konfigurációt. Ha úgy érzed, már haladó számítógép-felhasználó vagy, íme néhány rövid magyarázat a különböző opciókhoz:

Általános
Ez a rész jelenik meg, amikor először indítod el az indítóalkalmazást. Ahogy már fentebb is említettük, választhatod a „Felismerés” lehetőséget a konfiguráció automatikus beállításához. De választhatsz az előre beállított Alacsony, Közepes és Magas minőségi szintek közül is. A részletesebb konfigurációs lehetőségekhez meg kell nyitnod a többi részt.

Grafika
Ebben a részben a legfontosabb a „Felbontás” beállítás. A lehető legjobb teljesítményhez győződj meg róla, hogy a képernyőd méretarányainak megfelelő felbontást állítasz be. A legjobb játékélmény érdekében azt is ellenőrizd, hogy a „Teljes képernyő” opció be van-e jelölve. Ha ennél is részletesebb konfigurációra van szükséged, kattints a „Haladó mutatása” gombra további opciók megjelenítéséhez.

Hang
Ha a gépedbe több hangkártya is telepítve van, kiválaszthatod, melyiket szeretnéd használni. A

legtöbb felhasználónak nem kell foglalkoznia ezekkel a beállításokkal.

Amint úgy érzed, elégedett vagy az alapbeállításokkal, kattints a „Játék indítása” gombra a játék elindításához.

Profil kiválasztása

Néhány logó és üzenet után (ezek csak az első indításkor jelennek meg) a főmenü jelenik meg. Itt mindenekelőtt létre kell hoznod egy felhasználót. A játék elment minden felhasználóspecifikus beállítást (kivéve a hang- és grafikai beállításokat) és minden felhasználóhoz kapcsolódó adatot, így megkönnyítve, hogy a játékkal több játékos is játszhasson. A folytatáshoz kattints a „Létrehozás” gombra, válaszd ki a létrehozott felhasználó nevét, és kattints a „Kiválasztás” gombra. A játék következő indításakor természetesen már csak ki kell választanod a profilt, és közvetlenül a „Kiválasztás” lehetőségre kattintani.

Főmenü

A főmenüben az alábbi lehetőségek vannak:

Folytatás

Ez csak akkor lehetséges, ha korábban már elkezdtél egy játékot. Ezt választva onnan folytathatod a játékot, ahol legutóbb abbahagytad. Akkor kell ezt választanod, ha korábban abbahagytál egy játékot.

Új játék indítása

Ez egyszerűen egy új játékot indít el.

Játék betöltése

Megjeleníti a választható mentett játékok listáját. Csak akkor használd ezt a lehetőséget, ha újra meg szeretnél látogatni egyes helyeket. Ha csak folytatni szeretnéd a játékot ott, ahol abbahagytad, kattints a „Folytatás” lehetőségre. A játék fontos helyeken automatikusan menti az állást, így emiatt nem kell aggódnod a játék közben.

Egyedi történet

Egy speciális funkció, amellyel más játékosok által létrehozott pályákat használhatsz.

Opciók

Különböző beállításokat változtathatsz meg a játékélmény javításához. Olyan, a játékkal kapcsolatos dolgokat módosíthatsz, mint pl. hogy legyen-e felirat vagy sem, megadhatod a grafikai beállításokat és a billentyűkonfigurációt. Erről további információkat lejjebb találhatsz.

Profilváltás

Felhasználót válthatsz a játékból való kilépés nélkül.

Kilépés

Ha a dolgok túl feszültté válnának, dönthetsz a kilépés mellett, és tarthatsz egy kis szünetet.

Opciók

Az alábbiakban rövid magyarázatok következnek az opciók különböző szekcióiról. A különböző beállításokkal kapcsolatos további információkhoz van egy játékon belüli súgó is, amely akkor jelenik meg, ha az egeret egy szöveg fölé mozgatod.

Játék

Itt állíthatod be pl. a játék nyelvét és a feliratokat. A nyelvet játék közben is változtathatod, de

javasoljuk, hogy a legjobb játékélmény érdekében ezt inkább az új játék megkezdése előtt tedd meg.

Grafika
Pl. a felbontás és az effektek minőségének változtatása. További beállításokért kattints a „Haladó opciók megjelenítése” gombra, ahol több haladó grafikai beállítást módosíthatsz. A legjobb játékélmény érdekében győződj meg róla, hogy a gamma a képernyőn megjelenő utasítások szerint van beállítva.

Irányítás
Itt állíthatók be az irányítással kapcsolatos dolgok. A legfontosabb a „Billentyűk beállítása” gomb, ami egy új ablakban jelenik meg. Itt állíthatod be, milyen gombok legyenek hozzárendelve a cselekvésekhez. Itt azt is megnézheted, melyik gomb mit csinál, ha épp nincs kéznél ez a kézikönyv.

Hang
Itt állíthatod be a hangerőt és választhatod ki a hangeszközt.

2) A játék

Bevezető

Az Amnesia – A Machine For Pigs egy lassú menetű horrorjáték. Legjobb, ha egyedül, egy sötét szobában, késő éjjel játszod. Ez nem egy olyan játék, amelyet meg kell nyerni. A játék célja, hogy minél jobban beleéld magad a játék világába és történetébe.

A legjobb hatás érdekében ellenőrizd, hogy a gamma helyesen van beállítva a grafikai opcióknál, viselj fejhallgatót és tekerd fel a hangerőt. Mindenekelőtt azt szeretnénk, hogy a játékos kényelmetlenül és megijesztve érezze magát, ezek az előkészületek pedig jelentősen növelik a kívánt hatást.

Az Amnesia fő játékeleme a környezet felfedezése, a nyomok megtalálása, valamint a fizikai és mentális túlélés. Mindig ismerd meg aprólékosan a környezetet és figyelj a furcsa hangokra – fontosak lehetnek a túléléshez.

Mozgás

A játék alapvető irányításával kapcsolatban az alapértelmezett billentyűkonfigurációt fogjuk használni (ld. alább), de az összes említett gomb megváltoztatható a Billentyűk beállítása menüben, az Opciók alatt.

A környezetben való mozgáshoz használd a W, S, A és D billentyűket az előre-hátra és oldalra mozgáshoz. A körülnézéshez és az irányváltoztatáshoz mozgasd az egeret. Az ugráshoz a Szóközt is megnyomhatod, leguggoláshoz és felálláshoz pedig a Controlt. Az ugrás az akadályok megmászásához, a guggolás pedig a szűk helyeken való átjutáshoz, a földön lévő tárgyak megvizsgálásához és az elrejtőzéshez szükséges (erről bővebben később).

Alapvető interakciók

Az alapvető interakciók nagy része szimulált fizikán alapul, ami azt jelenti, hogy az új tárgyak felfedezése nagyon intuitív. Minden interakció az egér bal gombjával indítható, bizonyos speciális cselekvések pedig a jobb egérgomb megnyomásával végezhetők, a bal egérgomb nyomva tartása közben.

Egy tárggyal való interakcióhoz először fókuszba kell helyezni azt. Irányítsd a célkeresztet a képernyő közepén a kívánt tárgyra, amikor már elég közel van. Amikor egy tárgy a fókuszba kerül, a lehetséges interakció a megjelenített ikontól függ. Mindez eléggé intuitív, a lenti utasítások csak referenciául szolgálnak. Elég egy rövid pillantást vetni rá, ha még nem kezdtél el játszani.



Alapértelmezett
Ebbe számos különböző interakció tartozik. A konkrét interakció a fókuszban lévő objektumtól függ. Minden interakcióban, kivéve a statikus objektumoknál, egyszerűen mozgatnod kell az egeret, miközben nyomva tartod a gombot. Az összes lehetséges egérmozdulatot az alábbiakban találod.



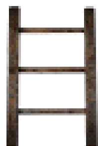
Tolás
Egy objektum eltolásához tartsd nyomva a bal egérgombot, és nyomd meg a W, S, A és D gombot (a mozgás gombjait) a mozgatáshoz. A jobb egérgomb lenyomásával az objektum erősebbben tolható.



Felszedés
Ez az ikon akkor jelenik meg, amikor egy tárgy fókuszban van. Bal kattintással a fókuszban lévő tárgy a raktárba kerül.



Új szintre lépés
Ez az ikon azt jelenti, hogy a fókuszban lévő objektum egy szintajtó, és ha megnyomod a bal egérgombot, akkor új szint töltődik be. Mindig próbálj meg biztosra menni, hogy az adott szintet már alaposan feltérképezted, mielőtt új szintre lépsz!



Mászás
Egy objektumra való felmászáshoz (általában valamilyen létrára) csak nyomd le a bal egérgombot (nem kell nyomva tartani), majd a jobb egérgombot vagy a szóközt (ugrás) az elengedéshez.

Alapértelmezett interakciók

Amikor az alapértelmezett interakciós ikon megjelenik, az objektummal az itt felsoroltak történhetnek. Ezekhez mind tartozik magyarázat a játék során, ha a tippek megjelenítése engedélyezett (alapbeállítás szerint igen).

Megfogás
Nyomd meg és tartsd nyomva a bal egérgombot az objektum felvételéhez. Ekkor mozoghatsz a tárggyal, de lelassulhatsz, ha a tárgy nehéz. Ha pontosan kell elhelyezni a tárgyat, tartsd nyomva az R billentyűt (vagy az egér középső gombját), és mozgasd az egeret a tárgy forgatásához. A jobb egérgomb megnyomásával eldobhatod a tárgyat abba az irányba, amerre nézel, ami jól jöhet, ha a tárgyat valaminek az összetörésére szeretnéd használni.

Ajtó
Egy ajtó kinyitásához vagy becsukásához a bal egérgombot nyomva tartva mozgasd az egeret abba az irányba, amerre szeretnéd, hogy az ajtó mozogjon. A jobb egérgomb megnyomásával elengedheted, az ajtót és erősen meglökheted abba az irányba, amerre nézel.

Fiók
Egy fiók vagy hasonló dolog kinyitásához tartsd nyomva a bal egérgombot, és mozgasd az egeret abba az irányba, amerre szeretnéd, hogy a fiók mozogjon – ugyanúgy, mint az ajtónál. Hasonlóan, ha lenyomod a jobb egérgombot, akkor erősen meglökheted abba az irányba, amerre nézel.

Kar
Egyszerűen mozgasd az egeret, miközben nyomva tartod a bal egérgombot a kar mozgatásához.

Kerék
Ha egy kereket vagy egy kart mozgatsz, mozgasd az egeret körkörösen abba az irányba (az óra járásának megfelelő vagy azzal ellentétes irányba), amerre mozgatni szeretnéd.

Statikus objektum
Néhány objektumnál, ami túl nagy vagy interakcióra alkalmatlan, csak a bal egérgombot kell megnyomni (és nem kell nyomva tartani). Ekkor azonnal megszólal egy hang vagy megjelenik egy szöveg, és egyértelmű lesz, hogy nem kell mást tenned vele ezen kívül.

Napló
A napló megnyitásához nyomd meg a J billentyűt. Ha nyitva van a napló, két lehetőséged van:

Megtalált dokumentumok
Azok a dokumentumok, amelyeket korábban találtál meg. A lapozáshoz kattinthatsz lent a jobbra/balra nyilakra vagy középre, a lefelé nyílra a kilépéshez a bejegyzésből.

Naplóm
Ezek fontos feljegyzések, amik sokat segíthetnek, ha valahol elakadtál. Feljegyzés hozzáadásakor a képernyő jobb alsó sarkában egy naplóikon villog és firkálásszerű hang hallható. A feljegyzéseket az M billentyű megnyomásával tudod gyorsan megnézni. Használd a képernyő alján levő nyilakat a navigáláshoz.

Egészség
Az egészség csökken, ha valamilyen sérülést szenvedsz (nagy ütés, nagy esés stb.) Ha az egészséged eléri a nullát, meghalsz.

Összecsapások a teremtményekkel
Kalandozásod során a sötétben bolyongó, furcsa teremtményekkel is találkozol. Ne felejtsd, hogy ez nem egy lövöldözős játék, te pedig nem akcióhős vagy. Az összecsapások az Amnesiában nagyon veszélyesek, és óvatosnak, ill. ébernek kell lenned, hogy túléld. Először is mindenképp bújj el és ne mozogj. A teremtmények nehezebben vesznek észre, ha guggolsz, nem mozdulsz vagy a sötétben maradsz.

Ha tudod, hol van az ellenség, megpróbálhatsz elosonni mellette. Ehhez maradj guggolva a sötétben, és mozogj óvatosan. Ha véletlenül nekiütközöl valaminek, akkor meghallhatnak és felfigyelhetnek rád. Természetesen néha az a legjobb, ha nem mozdulsz és vársz, amíg elmúlik a veszély.

Ha észrevesznek, menekülj.

Mentés

A játék gondoskodik a mentésről, így nem kell emiatt aggódnod játék közben. Ha befejeznéd a játékot, egyszerűen nyomd meg az Escape gombot, és válaszd a „Kilépés és mentés” opciót. Amikor legközelebb elindítod a játékot, a „Folytatás” lehetőségre kattintással a főmenüben onnan folytathatod a játékot, ahol abbahagytad.

Alapértelmezett billentyűkonfiguráció

Cselekvés	Gomb(ok)
Mozgás	W, A, S és D
Körülnézés	Egérmozgatás
Ugrás a főmenübe	Escape
Napló kinyitása	J
Naplóm kinyitása	M
Visszalépés a menükben	Escape
Interakció	Bal egérgomb
Tárgy eldobása	Jobb egérgomb
Megfogott tárgy forgatása	R nyomva tartása
Megfogott tárgy közelebb/távolabb mozgatása	Egérgörgő
Ugrás	Szóköz
Guggolás	Ctrl
Futás	Shift nyomva tartása

3) Hibaelhárítás

- Elakadtam! Mit tegyek?

Először is nézd meg a Naplót, hogy van-e benne „Naplóm” feljegyzés.
Aztán nagyon alaposan nézz körül a szinten, hogy biztosan nem hagytál-e ki semmit. A fontosabb tárgyak elég jól láthatóak, tehát ha minden szobát meglátogatsz egy szinten, akkor minden fontosat megtalálsz. Ne felejtsd el azt sem, hogy a fejtörők az ugyanarról a szintről származó tárgyakkal oldhatók meg.
Ha pedig semmi sem segít, látogasd meg a fórumot a http://frictionalgames.com/forum/ címen, és kérj segítséget!

- A játék alacsony képkockasebességgel fut, és nagyon szaggat.

Ha problémát tapasztalsz, az alábbiakat próbálhatod meg:
- Csökkentsd a felbontást.
- Győződj meg róla, hogy az SSAO felbontás és a parallaxis minősége alacsonyra van állítva.
- Állítsd alacsonyra az árnyékminőséget vagy kapcsold ki teljesen.
- Kapcsold ki a vsync beállítást.
- Ellenőrizd, hogy a legfrissebb illesztőprogram van-e telepítve a videokártyához.

- A játék nem megy / furcsa a grafika.

A következőket próbálhatod meg:
- Ellenőrizd, hogy a legfrissebb illesztőprogram van-e feltelepítve a videokártyához.
- Ellenőrizd, hogy telepítetted-e az OpenAL-t, aminek telepítés közben meg kellett már jelennie.
- Állítsd alacsonyra az árnyékminőséget.

- Látogasd meg támogatási oldalunkat a http://support.frictionalgames.com/ címen, és nézd meg, van-e megoldás a problémádra.